Hotel

Je gaat een programma schrijven om reserveringen te maken in een hotel.

Om dit boek te maken en weer te geven kun je de volgende classes definiëren:

# Classes & instances

(De types van de instance variables zelf te bepalen)

* De class Klant heeft de volgende instance variables:
  + naam – naam van de klant
  + aantalPersonen – aantal personen in de reservering van de klant
* De class Kamer heeft de volgende instance variables:
  + kamernummer – de nummer van de kamer
  + kamertype – het type kamer, denk aan suites etc.
* De class Reservering heeft de volgende instance variables:
  + klant – welke klant heeft deze reservering gedaan?
  + kamer (array) – welke kamers heeft deze klant in deze reservering gedaan?
* De class Hotel heeft de volgende instance variables:
  + naam – naam van het hotel
  + reserveringen (array) – de reserveringen van dit hotel

# Methods

Maak in elke class voor de gegeven instance variabelen getters en setters aan! Geef hier ook de benodigde voorwaarden in mee.

1. Maak in elke class een constructor en geef hier de juiste gegevens in mee per class. Probeer deze zelf te bedenken aan de hand van de instance variables.
2. Maak voor de class Klant de volgende onderdelen:
   * getInfoKlant() OF printKlant()
3. Maak voor de class Kamer de volgende onderdelen:
   * getInfoKamer() OF printKamer()
4. Maak voor de class Reservering de volgende onderdelen:
   * addKamers()
   * printReservering()
5. Maak voor de class Hotel de volgende onderdelen:
   * addReservering()
   * printHotel()
6. Maak een class Main met daarin de volgende onderdelen:
   * Een main method
   * In de main method:
     + Maak objecten aan.
     + Vul van de aangemaakte objecten de constructor.
     + Voeg de aangemaakte objecten aan elkaar toe.
     + Print alle reserveringen.